

115年新竹縣教育科技盃無人機足球公開賽實施計畫

一、依據：

(一) 教育部中小學前瞻科技教育發展總體計畫目標實施辦理。

二、概述：

「115年新竹縣教育科技盃無人機足球公開賽」是一項結合創新科技與體育競技的縣級指標賽事。本屆正式賽採大規模辦理，初賽預計 72 隊參賽(新秀組 48 隊、菁英組 24 隊)，並將選拔 12 強晉級，於新竹縣體育館進行決賽。賽事採國際飛行運動組織 (FAI) F9A-B及FIDA CL20標準賽制；參賽隊伍需透過穩定精準的操控技巧與高度默契的攻守戰術，在空中賽場爭取最高榮耀。

除正式賽事外，為展現無人機運動的多元樣貌並落實科技教育向下扎根，本屆另規劃「展演交流」環節：包含國小三年級以下學童參與之「小飛球表演賽」，讓年幼學童能提早感受無人機競技的樂趣；同時安排「FIDA Class 20」與「FAI F9A-B 200無刷球機」兩項進階機種示範展演，提供參賽隊伍與觀眾近距離觀摩交流。我們期盼透過涵蓋不同年齡層與多樣機型的賽事規劃，打造兼具教育啟發與競技觀賞性的科技運動盛會。

為降低縣內學校參與門檻，本屆賽事提供整年度的參賽支援，包含受理申請入校體驗課程、科技中心辦理教師培訓、舉辦暑期培訓營隊活動、設置定期開放隊伍練習場地、擴大初賽報名名額，協助新成立隊伍亦能完成訓練與參賽準備。(詳見「十七、參賽支援措施」)。

三、目的：

- (一) 推動無人機足球競賽活動，提升學生參與教育科技實作之意願與校園推廣成效。
- (二) 強化學生資訊科技與機電整合之應用能力，提升操作、維護及基本故障排除等實作素養。
- (三) 透過3對3、5對5團隊競賽與攻守策略運用，培養團隊合作、溝通協調及臨場應變能力。
- (四) 提供校際交流與觀摩平台，促進技術切磋，展現縣內科技教育推動成果並提升賽事能見度。

四、指導單位：新竹縣政府教育局。

五、主辦單位：台北市電腦商業同業公會。

六、承辦單位：奧斯丁國際有限公司。

七、協辦單位：敏實科技大學、S4A中華開放自造協會、中華國際無人機旅遊協會、新竹縣AI產業發展聯盟、新竹縣無人機聯盟。

八、比賽地點：新竹縣體育館 (302新竹縣竹北市福興東路一段197號)。

九、比賽官網：<https://115hchccsoccer.netlify.app/>

十、比賽組別與資格：

(一) F9A-B有刷馬達足球無人機-新秀組：

1. 第三階段以設籍新竹縣或就讀新竹縣學校者優先錄取。
2. 凡 18 歲以下(民國 96 年 10 月 18 日(含)以後出生)者皆可報名參賽。
3. 以團隊方式報名, 每隊最多 5 人, 同時入場 3 人。
4. 全員未獲校際競賽前 3 名以上成績。若事後查出或遭檢舉屬實, 將發文通知所屬學校與主管機關, 獲獎者收回獎金與相關獎勵。

(二) F9A-B有刷馬達足球無人機-菁英組：

1. 第三階段以設籍新竹縣或就讀新竹縣學校者優先錄取。
2. 凡 18 歲以下(民國 96 年 10 月 18 日(含)以後出生)者皆可報名參賽。
3. 以團隊方式報名, 每隊最多 5 人, 同時入場 3 人。
4. 隊員中有曾經獲得校際等級競賽前 3 名者, 必須報名菁英組。

(三) FIDA CL20-表演賽：

1. 第三階段以設籍新竹縣或就讀新竹縣學校高中以下者優先錄取, 若有尚餘額則開放所有民眾報名。
2. 需使用 FIDA 官方指定球機參賽。

(四) mini小飛球-表演賽：

1. 第三階段以設籍新竹縣或就讀新竹縣學校者優先錄取。
2. 凡 10 歲以下(民國 104 年 10 月 19 日(含)以後出生者)者皆可報名參賽。
3. 以團隊方式報名, 每隊最多 5 人, 同時入場 3 人。
4. 需使用直徑 125mm有刷馬達球機參賽。

(五) 有刷馬達無人球機組-表演賽：

5. 第三階段以設籍新竹縣或就讀新竹縣學校者優先錄取。
6. 凡 18 歲以下(民國 96 年 10 月 18 日(含)以後出生)者皆可報名參賽。
7. 以團隊方式報名, 每隊最多 5 人, 同時入場 3 人。
8. 需使用 F9A-B 無刷馬達球機參賽。

十一、報名組別與名額：

(一) 本競賽採用國際FAI F9A-B及FIDA賽制：

組別名稱		隊數	參賽資格說明	組隊方式	備註
F9A-B有 刷馬達足 球無人機	新 秀 組	48隊	全隊隊員皆未獲校 際競賽前3名以上 成績	每隊最多5人 , 比賽時同時 入場3人	若事後查出或 遭檢舉屬實, 將發文通知所 屬學校與主管 機關, 獲獎者 收回獎勵。

F9A-B有刷馬達足球無人機	菁英組	24隊	隊員中有曾經獲得校際等級競賽前三名者	每隊最多5人，比賽時同時入場3人	
FIDA CL20	表演賽	4隊	需使用FIDA官方指定球機參賽	每隊最多7人，比賽時同時入場5人外	相關賽制詳見 Federation of international Dronesoccer association 官方連結 https://share.google/fnaodmXtRhT4BDx7o
mini小飛球	表演賽	6-12隊	需使用直徑125mm有刷馬達球機參賽	每隊最多5人，比賽時同時入場3人	
F9A-B無刷馬達無人機組	表演賽	4-8隊	需使用F9A-B無刷馬達球機參賽	每隊最多5人，比賽時同時入場3人	

(二) 本次賽事新秀組與菁英組總隊數以 72 隊為上限；表演賽總隊數以 24 隊為上限，原則上不另行增額；如任一組別報名未額滿，主辦單位得視整體報名情形調整各組名額，並開放其他符合資格之隊伍遞補及依據最終報名隊伍數調整獎勵辦法。

十二、比賽日期/時間/地點：

(一) 新秀組初賽/八強賽、菁英組初賽

日期：115年10月03日（六）

時間：10:00—17:40（依賽程規劃）

地點：敏實科技大學(307新竹縣芎林鄉大華路1號)

(二) 新秀組四強賽/準決賽/決賽、菁英組四強賽/準決賽/決賽

日期：115年10月17日（六）

時間：10:00—15:30（依賽程規劃）

地點：新竹縣體育館(302新竹縣竹北市福興東路一段197號)

(三) Mini小飛球表演賽

日期：115年10月18日（日）

時間：10:00—13:00（依賽程規劃）

地點：新竹縣體育館(302新竹縣竹北市福興東路一段197號)

(四) FIDA class 20無刷組表演賽

日期：115年10月18日（日）

時間：14:00—15:30（依賽程規劃）

地點：新竹縣體育館(302新竹縣竹北市福興東路一段197號)

(五) FAI F9A-B無刷組表演賽

日期: 115年10月18日(日)

時間: 10:00–14:00(依賽程規劃)

地點: 新竹縣體育館(302新竹縣竹北市福興東路一段197號)

十三、報名時間:

(一) 第一梯次 - 115年06月29日(一)09:00 - 115年07月05日(日)23:59

新竹縣各校限額報名梯次: 各校最多報名3隊, 隊員須為同一校學生組成, 由校內指導老師提報隊伍。

(二) 第二梯次 - 115年07月06日(一)09:00 - 115年07月12日(日)23:59

新竹縣各校跨校報名梯次: 已滿3隊學校可再提報, 參賽隊伍可為跨校學生組成, 由隊伍指導老師提報隊伍。

(三) 第三梯次 - 115年07月13日(一)09:00 - 115年07月26日(日)23:59

全國各校及各級單位報名梯次: 全國各級單位皆可提報參賽隊伍且報名隊員可為跨國跨校學生組成, 由隊伍指導老師提報隊伍。

※各參賽隊伍請推派至少1位指導老師於115年09月28日(一)20:00–21:00參加線上領隊會議(會議將進行賽程抽籤、規則提問及說明檢錄注意事項)

十四、優先報名規則:

(一) 參賽隊伍錄取優先順序為各梯次招募之隊伍, 第一梯次未滿額始開放第二梯次以此類推。

(二) 以隊伍成員所屬學校判斷, 過半數選手就讀新竹縣轄內學校者具第二梯次報名資格。

(三) 每隊最多5名選手, 若其中3名(含)以上選手為新竹縣學校在籍學生, 即符合第二梯次報名資格。

十五、報名方式:

(一) 本競賽共分為「新秀組」、「菁英組」、「表演組」, 均採線上報名。

(二) 報名網址: <https://forms.gle/DSoJUuSkdXYqfW1C9>

(三) 報名須繳納保證金新臺幣 1,000 元, 參賽團隊完成賽事後, 將全額退還保證金。未出賽者, 保證金不予退還, 並作為賽事行政費用使用。

(四) 參賽隊伍須自備球機及其他所有比賽相關設備, 依據賽程規劃參與正式競賽。另於檢錄時, 若球機不符合 FAI F9A B.1.5 規範, 將不得出賽, 並視同未出賽處理。

十六、參賽支援措施(降低參與門檻):

為協助縣內學校及新成立隊伍參與本賽事, 主辦單位規劃練習支援措施如下(名額與時段有限, 採申請制, 額滿為止):

(一) 練習場地支援: 提供指定時段開放練習場地(含球門/場地配置), 供報名隊伍賽前練習與熟悉場地。

1. 開放期間: 115年9月-115年10月。
2. 地點: 敏實科技大學培訓基地。
3. 申請方式: 採線上預約登記(連結: <https://forms.gle/YtRSr5yi3sfZAS3NA>)。

(二) 練習機支援: 於練習場地開放時段提供練習用球機供現場練習使用, 以協助尚未備妥設備之隊伍建立基本操作與對戰體驗。

1. 使用方式: 練習機僅限於指定練習場地與時段內使用, 採現場借用、場內交接與歸還。
2. 注意事項: 練習機使用須遵守安全規範與現場人員指導; 若有損壞或遺失, 依規定辦理賠償。
3. 比賽設備: 正式賽出賽設備仍以各隊自備為原則(規格依主辦單位公告)。

十七、賽程將依照隊伍數量而定:

- (一) 小組循環賽, 以報名梯次規劃安排, 每組3~4隊(以3隊為主), 每組取1隊晉級, 採取1局決勝制。
- (二) 淘汰賽, 單敗淘汰賽, 取4強, 採取2局得分加總制。
- (三) 準決賽/決賽, 採取3戰2勝制

十八、獎勵辦法:

(一) 各競賽項目獲勝隊伍指導老師與選手申請頒發新竹縣政府獎狀以資鼓勵。

(二) 獎項內容:

1. 新秀組: 第一名(1隊)、第二名(2隊)、**第三名(2隊), 優勝(3隊)**。
2. 菁英組: 第一名(1隊)、第二名(2隊)、**第三名(2隊), 優勝(3隊)**。
3. **FIDA CL20表演組: 第一名(1隊)**。
4. **mini小飛球表演組: 第一名(1隊)、第二名(2隊)、第三名(3隊)**。
5. **無刷球機表演組: 第一名(1隊)、第二名(1隊)、第三名(1隊)**。

十九、比賽系列活動(推廣與培訓時程):

為利各校瞭解本賽事相關推廣與培訓活動期程, 列示如下(各場次實施方式與報名資訊依主辦單位公告為準):

04月-05月: 吳旭智議員服務處邀請新竹縣校長了解聯盟整體計畫內容鼓勵舉辦半日營隊

04月-05月: 吳旭智議員服務處規劃辦理新竹縣幼教業者體驗活動暨補助計畫說明會

05月-06月: 敏實科大受理學校申請入校體驗課程。

05/05: 新竹縣六家暨竹東科技中心教師研習(轄區國中)。

05/06: 新竹縣六家暨竹東科技中心教師研習(轄區國小)。

06/02: 新竹縣博愛科技中心無人機競速版體驗種子教師培訓。

06/09: 新竹縣2026縣長盃龍舟競賽無人機足球民眾體驗活動。

07月-08月: 敏實科大辦理暑期營隊。

09月-10月: 敏實科大辦理賽事裁判與教練培訓營。

09月-10月: 敏實科大週末(六、日)開放隊伍入校訓練培訓。

10/03:新竹縣賽敏實科大辦理FAI F9A-B新秀組初賽(共48隊)、菁英組初賽(共24隊)
 10/17:新竹縣賽縣體育館辦理FAI F9A-B新秀組暨菁英組淘汰賽(12強)/準決賽/決賽
 10/18:新竹縣賽縣體育館辦理Mini小飛球、FIDA class 20、FAI F9A-B無刷組表演賽
 11月中:組織新竹縣優秀代表隊伍,參加台北世貿第三屆臺灣教育科技盃全國賽
 11月:組織新竹縣優秀代表隊伍,參加日本FIDA亞洲盃賽事。

二十、預期效益:

本賽事結合 STEAM 實作與團隊競技,透過無人機足球競賽任務培養學生操控技巧、戰略思維與團隊合作能力。本屆正式賽初賽擴大至 72 隊(新秀 48 隊、菁英 24 隊),較以往 36 隊規模加倍辦理,可望擴大縣內學校參與面向,提升校際交流與整體賽事影響力。

二一、競賽詳細辦法:

(一)採用賽制:本競賽採用國際飛行運動組織 FAI(國際航空聯盟)F9A-B及國際無人機足球協會(FIDA) CL20 賽制進行,遵循國際無人機足球標準規範,完整賽程賽事辦法。完整賽程賽事辦法暨各組別賽場及球機規範將公告於競賽官網,並於賽前召開線上裁判會議及領隊會議。

(二)場地規格:

防護網	場地四邊及頂部設置防護網
中心線	場地內設置中心線及起始區

(1) F9A-B球場

項目	規格
場地尺寸	長6公尺 × 寬3公尺 × 高3公尺
起始區	起始區距離邊界約1公尺
球門規格	外徑70cm、內徑40cm、厚度10cm
球門位置	以場地短邊中心點,球門環內底高度離地面2公尺,距離短邊邊界約1公尺

(2) 小飛球球場

項目	規格
場地尺寸	長3.4公尺 × 寬1.9公尺 × 高2.2公尺
起始區	起始區距離邊界約40公分
球門規格	外徑50cm、內徑30cm、厚度10cm
球門位置	以場地短邊中心點,球門環內底高度離地面1.7-1.9公尺,距離短邊邊界約50公分

(3) FIDA Class 20球場

項目	規格
場地尺寸	長8公尺 × 寬4公尺 × 高3公尺
起始區	起始區距離邊界約1.5公尺
球門規格	外徑50cm、內徑30cm、厚度10cm (±1cm)
球門位置	以場地短邊中心點，球門中心高度離地面1.8~2.2公尺，距離短邊邊界約1.5公尺

(三) 競賽場地配置：

- 裁判區(A區)：左計分球門門審裁判、競賽裁判、右計分球門門審裁判
- 選手區(B區)：左方/右方選手區，每方3~5人

(四) F9A-B有刷/無刷馬達無人機規格要求

參賽隊伍須自備球機及其他所有比賽相關設備，球機規格須符合以下標準：

(1) F9A-B有刷/無刷

項目	規格要求
球機直徑	20+2 cm
重量限制	有刷馬達球機限重115g
馬達類型	有刷馬達(空心杯馬達)
電池規格	有刷不超過2S，無刷不超過4S(電芯電壓不超過4.25V)
外框架	必須裝置圓形外框架，材質為塑膠或複合式材料，禁止使用金屬
槳葉	禁止使用金屬或碳纖維槳葉
開口面積	最大開口面積不超過150cm ²
燈光配置	腰帶16顆LED，須為當局指定顏色；尾燈6顆，每員不同顏色
下方切平	下方切平最多2cm

(2) 有刷小飛球

項目	規格要求
球機直徑	125+-5mm
重量限制	限重115g
馬達類型	有刷馬達(空心杯馬達)

電池規格	1S(電芯電壓不超過4.25V)
外框架	必須裝置圓形外框架, 材質為塑膠或複合式材料, 禁止使用金屬
槳葉	禁止使用金屬或碳纖維槳葉
球罩顏色	以球罩顏色區分隊伍, 猜拳選邊後, 需使用該側色彩球罩
下方切平	下方切平最多2cm

(3) FIDA Class 20球機

參照國際規範, 僅能使用國際總會指定球機。

<https://www.dronesoccer.org/dronesoccer/rules?tab=class20>

(五) 攻擊手識別帶

識別帶 (請隊伍自備, 檢錄時再自行綁上)

- 攻擊手配置
- 固定於攻擊手球機下方, 下垂 8 公分以上, 寬度 1 公分以上, 攻擊手飛行中識別帶如有掉落, 視同失格, 無法得分。隊長可以聲明暫停比照失能, 更換攻擊前鋒。
- 識別帶重點說明: 往例有過隊伍識別帶掉落或是斷掉之情形, 請參賽隊伍多攜帶備用, 更換攻擊手時需在場上立即綁上。

(六) 賽制說明:

(1) 小組循環賽: 採取 1 局決勝制, 違規直接判罰 1 分, 不進行罰球。

(2) 四強賽: 恢復完整賽制, 採取 3 戰 2 勝制。

(3) 每局比賽時間為 3 分鐘; 換局準備時間為 2 分鐘; 換場準備時間為 3 分鐘。鳴哨後, 不得入場。

(4) 罰球或暫停更換攻擊球時, 準備時間為30秒; 逾時未完成者, 視同棄權。

(七) 賽程安排說明【最終賽制由大會依實際報名情況調整, 並另行公告。】

1. 小組循環賽: 3 隊 1 組, 每組 3 場, 共 36 場。

- 競賽方式: 各組採小組循環賽制, 組內隊伍兩兩對戰, 各隊皆須完成與同組其他隊伍之比賽。
- 積分計算方式: 各組依積分高低進行排名, 小組第一名晉級 12 強賽。

(1) 勝場: 得 3 分

(2) 平手: 各得 1 分

(3) 敗場: 得 0 分

- 同分判定標準: 若小組內隊伍積分相同, 依下列順序比較排名

(1) 總進球數

(2) 失分率

(3) 金球對決(三球制)

- 名次判定:淘汰賽四強隊伍產生後,其餘未晉級隊伍中,依總進球數擇優排名,取前兩名為第3名,取第三到八名為優勝隊伍。
- 若總進球數相同,則依下列順序比較:
 - (1) 失分率
 - (2) 金球對決(三球制)

2. 淘汰賽:各場次均採 2局得分加總制。

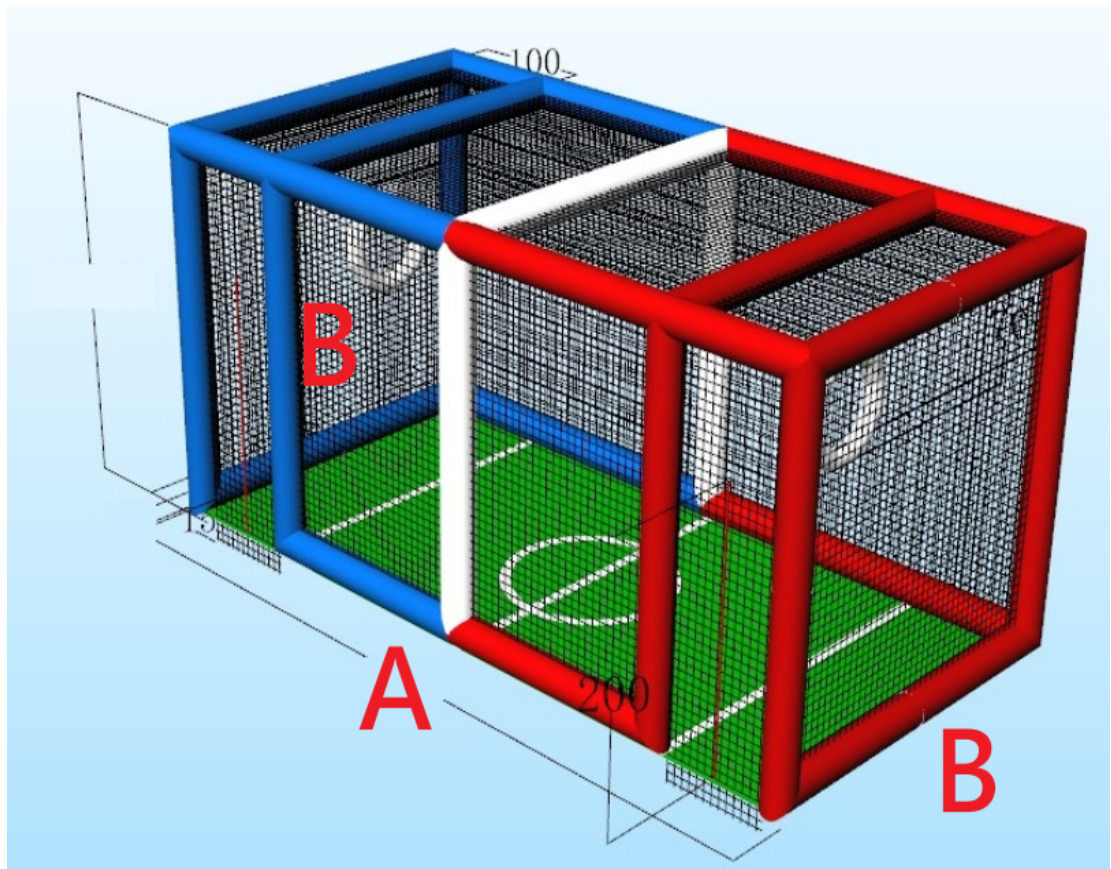
- (1)違規直接判罰1分,不進行罰球。

3. 四強賽:各場次均採 三戰兩勝制進行。

- (1)準決賽:贏分最高 VS 輸分最少,贏分次高 VS 贏分最少,共 2 場。
- (2)季殿軍戰:準決賽輸家進行季殿軍賽。
- (3)冠亞軍戰:準決賽贏家進行冠亞軍賽。

(八)F9A-B 無人機足球競賽 詳細規則整理

1. 競賽場地與配置



(1)競賽場地為標準充氣式無人機足球場:

- 場地尺寸:長 6 公尺、寬 3 公尺、高 3 公尺。

- 起飛區／球門設於距離短邊 1 公尺處。

(2) 區域配置：

- 裁判區：設於場地 A 區，由左門審裁判、主審裁判及右門審裁判組成。
- 選手區：左右各一區，每區 3 人。

(3) 場地動線與站位規範：

為提供觀眾良好觀賽視野，主審裁判及門審裁判應站立於內側五柱側。場地配置為內側五個立柱、外側三個立柱；選手須自五柱側兩側進場進行佈球。

(4) 旗號位置：

違規旗設於底線側；進球得分旗設於中線側。

2. 設備規格



(1) 電子計分球門：外徑 70 公分、內徑 40 公分、厚度 10 公分。



(2) 計分系統：

本次賽事採用雙模遙控計分之雙顯電子球門。記分員應依據裁判執法結果操作計

分器按鈕:綠色鍵加 1 分、紅色鍵減 1 分、藍色鍵長按 5 秒歸零。

3. 隊伍與人員配置

(1) 每隊上場選手 3 人(依大會規定), 其中 1 人擔任隊長。

(2) 每隊得設預備員 2 人, 僅得於換局時更換上場選手。

(3) 每位選手可攜帶 1 顆備用球機。

(4) 攻擊手規範:

攻擊手 1 人, 球機加掛識別帶。球機失能或有嚴重風險時, 隊長叫暫停, 原攻擊手離場(少一球機), 更換攻擊手後繼續, 每局僅能更換 1 次。更換球機流程實際為由原本的防守員轉為攻擊手, 形成 2 隊員打 3 隊員情況, 並非新機換原球機。

(5) 失能判定:

球機操作員放下遙控器後, 不得再操作, 視為失能。

4. 比賽制度與流程

(1) 比賽採 1 至 3 局制: 每局 2~3 分鐘, 單局決勝制、2 局累計得分制或 3 局 2 勝制; 換局休息 2 分鐘。

(2) 佈球與準備: 選手進場佈球, 預備時所有球機都必須放置於己方出發線內, 進場前必須完成設定與檢測。

(3) 起飛流程: 裁判口令「Arm your quads」, 3 至 5 秒內鳴哨開始。

(4) 門審裁判口令參考: 紅方得分、藍方得分、紅方違規、藍方違規。

(5) 違規: 鳴哨前球機離地者, 扣 1 分。

5. 得分與判定

(1) 得分條件: 球機往對方底線方向穿越球門, 且球機完全通過球門, 始得計分。

(2) 再得分權:

- 進球方全體球機須返回己方半場後, 方可再次進攻。
- 得阻撓對方回場。
- 若遇球機失能且無法從進攻半場撤回, 該球機操作員須放下遙控器, 以獲取再得分權。

6. 罰則與判定

(1) 罰球判定:

- 進球後未全員回場即再次進球。
- 非攻擊手, 出於防守目的, 穿越己方球門或停留於球門內。
- 主審裁判呼喊預備口令後, 得啟動, 但不允許離地, 否則判定罰球。

(2) 防守員停留於球門內判定: 球機完全進入球門, 在另一側也看得到球體。

(3) 反向防守之判定: 指防守方在對手進攻時, 並不是直接面對進攻方向防守, 而是採取「倒退防守」或「側身退守」的方式, 隨時準備攔截或反攻, 若機器人偵測到球靠近己方球門, 就會自動轉向並以倒退方式防守球門區, 是「反向防守」的策略。

(4) 球門之判定: 俗稱「堵門」或「卡門」, 係指防守方隊員在比賽中, 於己方球門前集中防守力量, 飛入或停留在自己球門環內, 以機體堵住球門開口、阻擋進攻方球體進入或通過之行為。

(3) 罰球執行：

- 由於時間限制，除總決賽外，罰球採直接扣分方式。
- 採 1 對 1 攻防制，判罰方守門，進攻時間 10 秒。
- 裁判預備、鳴哨後開始。
- 本屆律定盤後進行。

7. 裁判執法原則

- 門審裁判於執法時之動作應清晰明確，原則上不干涉比賽進行；惟不得出現指導性動作或語言（如提醒回場等）。

8. 紀律處分

(1) 警告：

符合下列情形之一者，得予警告：

- 比賽期間，非授權人員（替補球員、教練...）進入選手區。
- 選手或教練對裁判、對方選手、教練或觀眾有輕微不文明行為。
- 因球隊未服從裁判而導致比賽或比賽開始延遲之情況。
- 在開始信號之前球機的簡單移動（未離地）不會被視為偷跑。
- 競賽中球機無意接觸其他球機或人員。

(2) 黃牌：

- 同一原因累計兩次警告。
- 比賽中更換現役球員。
- 選手或教練對裁判、對方選手、教練或觀眾有重大不文明行為。
- 比賽中惡意操縱球機。
- 飛行的球機故意接觸已經落地的球機。

(3) 紅牌：

- 累計兩張黃牌。
- 選手區出現未在球員名單上註冊之活躍球員。
- 選手或教練對裁判、對方選手、教練或觀眾有嚴重不文明行為。
- 比賽中活躍球員出現危險或有害行為或動作。

(4) 處分效果：

- 收到紅牌的現役球員將被驅逐出剩餘比賽，而相關球隊在剩餘比賽中將少用一架球機進行比賽。
- 當紅牌不涉及特定的現役球員時，由該隊長決定驅逐哪一位後，繼續比賽。
- 紅牌以局為分界。
- 比賽期間禁止於場外操作無人機足球，違者判定失格。

9. 注意事項

(1) 參賽球機須符合規範。

(2) 可以使用開源遙控器，功率請限定在 25mW 以下，如有競賽中隊伍提出受擾暫停爭議，將立即做緊急查核，違規隊伍立即判定失去參賽資格；若查無違規，爭議隊伍該場立即判輸。

- (3) 訓練電池跟競賽電池建議分別管理。
- (4) 建議攜帶降溫設備(如:小電扇),可使馬達快速冷卻,或安裝槳葉時以快乾黏上,避免馬達過熱造成槳葉脫離,維持球機穩定性。

10. 附則

- (1) 本計畫經主管機關核定後實施,修正時亦同。
- (2) 本簡章如有未盡事宜,依大會最新公告辦理。
- (3) 大會保有最終解釋及變更之權利。